

INNOVACIÓN Y USO CREATIVO DE LA TECNOLOGÍA

CÓDIGO	AUTOR	DURACIÓN ESTIMADA	NIVEL DE FORMACIÓN
07B05C04	Marcos Garasa	13 h	Medio/Avanzado

Dirigido a

Profesionales de cualquier sector que quieran mejorar sus habilidades y capacitación digital.

Descripción

Con este contenido de formación basado en el Marco Europeo de Competencias Digitales (DigComp 2.2), el alumnado aprenderá a utilizar herramientas y tecnologías digitales para crear conocimiento e innovar en procesos y productos.

COMPETENCIAS

- 1. Descubrir y aplicar el pensamiento lateral para descubrir formas alternativas de explotar el potencial de la tecnología.
- 2. Usar el Design Thinking como metodología para estimular la imaginación y el pensamiento estratégico en el diseño de soluciones tecnológicas.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN (Objetivos)

- 1. Gestionar desde el dispositivo móvil soluciones para el hogar y oficina inteligente.
- 2. Conocer, razonar y operar la implantación de avances tic en el entorno de trabajo.





CONTENIDOS

Unidad 1. IoT como tipologías de soluciones para el hogar y oficina inteligente

- 1. Conceptos previos
- 2. Tipologías de soluciones para el hogar inteligente
 - 2.1 Seguridad
 - 2.2 Iluminación
 - 2.3 Climatización
 - 2.4 Entretenimiento
 - 2.5 Electrodomésticos
 - 2.6 Posibles problemas de loT a nivel hogar
- 3. Tipologías de soluciones para la oficina inteligente
 - 3.1 Comunicaciones
 - 3.2 Gestión de energía
 - 3.3 Automatización de procesos
 - 3.4 Seguridad
 - 3.5 Monitoreo y control de acceso
 - 3.6 Los problemas del loT en una oficina "inteligente"
- 4. Cómo gestionar el loT desde el dispositivo móvil
- 5. Perspectivas futuras del loT
- 6. Avances en inteligencia artificial
 - 6.1 loT en la industria
 - 6.2 loT en la salud
 - 6.3 IoT en las Ciudades Inteligentes
- 7. Actitud
 - 7.1 Seamos precavidos

Unidad 2. La disrupción tecnológica

- 1. Conceptos previos
- 2. La disrupción tecnológica
 - 2.1 Importancia de la IA y el ML en la generación de contenidos y la gestión documental
- 3. IA en la generación de contenidos
 - 3.1 Ejemplos de aplicaciones de la IA en la generación de contenidos
- 4. ML en la gestión documental
 - 4.1 Ejemplos en la gestión documental
 - 4.2 Las amenazas
- 5. Consideraciones éticas y de privacidad
 - 5.1 Posibles riesgos y desafíos



INNOVACIÓN Y USO CREATIVO DE LA TECNOLOGÍA

- 5.2 Soluciones y precauciones a tomar
- 6. Las perspectivas futuras
 - 6.1 Tendencias y proyecciones de la IA y el ML en la generación de contenidos y la gestión documental