

INFORMACIÓN Y ALFABETIZACIÓN DE DATOS

CÓDIGO	AUTOR/A	DURACIÓN ESTIMADA	NIVEL DE FORMACIÓN
07B01C01	Gorka Zamarreño	25 h	Medio/Avanzado

Dirigido a

Profesionales de cualquier sector que quieran mejorar sus habilidades y capacitación digital.

Descripción

Con este contenido de formación basado en el Marco Europeo de Competencias Digitales (DigComp 2.2), el alumnado podrá ampliar su conocimiento en relación a la búsqueda y gestión de la información y datos.

COMPETENCIAS

1. Navegar, buscar y filtrar datos, información y contenidos digitales de forma óptima para realizar búsquedas de información en internet de cualquier tipo y en todo tipo de contextos.
2. Evaluar datos, información y contenidos digitales mediante estrategias de verificación para confirmar su veracidad.
3. Gestionar los datos, información y contenidos digitales para poder compartirlos.
4. Gestionar los datos, información y contenidos digitales para poder organizarlos.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN (Objetivos)

1. Saber realizar búsquedas de información en distintos contextos, con diferentes herramientas y con estrategias alternativas hasta localizar recursos de valor. Poder explotar los servicios y herramientas de navegadores, sistemas de alerta y flujos reiterados de información conociendo la naturaleza de los algoritmos que los controlan. Poder usar búsquedas como punto de partidas de procesos de investigación aplicado al contexto de trabajo.

INFORMACIÓN Y ALFABETIZACIÓN DE DATOS

2. Familiarizar a los/as participantes con las noticias falsas y la necesidad de tener mecanismos de validación de las fuentes de información. Crear procedimientos estandarizados para la validación tanto de información interna como externa para poder rastrear su origen, vigencia y validez.
3. Entender y aplicar el concepto de renombrado inteligente de archivos para indexar la información.
4. Poder generar sistemas de carpetas resilientes y capaces de absorber los flujos de información sin ser desbordados. Mejorar en la destreza a la hora de realizar búsqueda y localización de recursos en los sistemas de carpetas propios.

CONTENIDOS**Unidad 1. Desmontando el área de información y datos**

1. Desmontando el área de información y datos
 - 1.1 Competencias de área
2. Búsqueda, localización y selección de la información
 - 2.1. Personaliza tu navegador. Chrome
 - 2.1.1. Opciones avanzadas
 - 2.2. Personaliza tu navegador. Microsoft Edge
 - 2.3. Personaliza tu navegador. Mozilla Firefox
3. Ocultación de la presencia de usuario para la obtención de resultados
 - 3.1. Función de los motores de IA en la personalización de los resultados de búsqueda

Unidad 2. Búsqueda, localización y selección de la información

1. Estrategias de verificación de la información y contenidos digitales
2. Analizando las páginas web
 - 2.1 Balance del SEO
 - 2.2 ¿Qué es un contenido de calidad?
3. El fenómeno de las Deepfakes y las Fakes News
 - 3.1 Deepfakes
 - 3.2 ¿Cuáles son los riesgos de los Deepfakes?
 - 3.3 Algunos ejemplos de Deepfakes
 - 3.4 ¿Cómo detecta un deepfake?
4. Fake news
 - 4.1 Estrategias para identificar las noticias falsas
5. Estrategias avanzadas para la búsqueda de información y contenidos
6. Selección de fuentes para la verificación de la información
7. Cómo manejar la sobrecarga de información y la “infodemia” adaptando los métodos y estrategias de búsquedas personales

Unidad 3. Estrategias de verificación de la información y contenidos digitales

1. Los formatos de archivo digitales
 - 1.1 Formatos de imagen
2. Indexación (etiquetado) de documentos
 - 2.1 Principios de creación de índices (indexación)
3. Compartir recursos profesionales mediante enlaces
 - 3.1 Compartiendo enlaces (linksharing)

Unidad 4. Compartición de recursos profesionales a través de la red mediante enlaces

1. Organización de la información en carpetas y archivos de manera ordenada
 - 1.1 Cómo nombrar y ordenar los archivos digitales
 - 1.2 Eligiendo el formato de archivo
2. Almacenamiento local vs almacenamiento en línea: ventajas e inconvenientes
 - 2.1 Almacenamiento local
3. Estrategias para la transferencia de archivos entre dispositivos
 - 3.1 Transferencia de datos entre ordenadores
 - 3.2 Transferencia entre ordenador personal y dispositivos móviles (teléfonos inteligentes y tabletas) o entre dispositivos móviles

