

**GESTIÓN DE PROYECTOS E INNOVACIÓN****CÓDIGO**  
01B02C05**AUTOR**  
Carlos Gustavo García**DURACIÓN ESTIMADA**  
6 h**NIVEL DE FORMACIÓN**  
Medio/Avanzado**Dirigido a**

*Profesionales de las empresas que quieren hacer o hacen proyectos de innovación, que buscan innovar para crecer y ser más competitivas o para diferenciarse de la competencia. Se orienta a todos los trabajadores que sean susceptibles de participar en un proyecto de innovación e incluso a mandos intermedios para que tengan en consideración los aspectos principales de los proyectos I+D que les afecta directamente.*

**Descripción**

*Con este contenido de curso profesional el alumnado aprenderá aspectos relacionados con la gestión en los procesos de innovación empresarial.*

**COMPETENCIAS**

1. Conocer diversas metodologías de abordar un proyecto de innovación con las ventajas e inconvenientes que presentan a fin de tomar las decisiones correctas.
2. Conocer los aspectos y ámbitos de aplicación más relevantes que intervienen en un proyecto de innovación para una mejor gestión de los mismos.
3. Gestionar la participación de quienes desarrollan y rodean a un proyecto de innovación de una manera más profesionalizada y estratégica para un mejor desempeño de los mismos.

**CRITERIOS DE EVALUACIÓN (Objetivos)**

1. Entender las diferencias, ventajas e inconvenientes de un proyecto y saber escoger en cada momento la metodología más interesante según las características del proyecto.
2. Identificar los riesgos, el alcance, los recursos, las fases, etc. que se requieren para gestionar un proyecto de innovación.
3. Identificar quienes -y cómo- interactúan dentro de un equipo que gestiona un proyecto de innovación y saber establecer una correcta gestión de la comunicación.



**CONTENIDOS****Unidad 1. Metodologías de proyecto**

1. Antecedentes
2. Metodologías secuenciales
  - 2.1. Metodología en cascada (waterfall methodology)
  - 2.2. CPM y CCPM
  - 2.3.
3. Metodologías ágiles
  - 3.1. SCRUM
  - 3.2. KANBAN
  - 3.3. XP

**Unidad 2. El proyecto de innovación**

1. Project Management Institute
2. Ciclo de un proyecto
3. Fases de un proyecto
  - 3.1. Fase previa
  - 3.2. Inicio
  - 3.3. Planificación
  - 3.4. Ejecución
  - 3.5. Control
  - 3.6. Cierre

**Unidad 3. Gestión de los stakeholders de un proyecto de innovación**

1. Estructura
2. Gestión de la innovación
3. Chief Innovation Officer (CINO)
4. Gestión de equipos en Proyectos I+D+i
  - 4.1. 9 roles de Meredith Belbin



4.2. 9 roles de Braden Kelley

